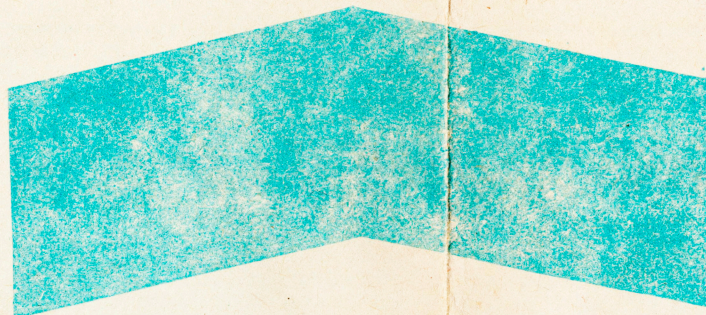


**СПИСОК АДРЕСОВ ГАРАНТИЙНЫХ
МАСТЕРСКИХ**

- 210029, г. Витебск, Московский пр-т, 66. «Быт-радиотехника».
 220600, г. Минск, ул. К. Маркса, 8-А. «Облбыт-радиотехника».
 214000, г. Смоленск, Рабочий переулок, 4. ПО «Облбыт-радиотехника».
 236036, г. Калининград, ул. генерала Озерова, 12/14. ПО «Кварц».
 690068, г. Владивосток, ул. Кирова, 23. Производственное предприятие вычислительной техники и информатики.
 620028, г. Свердловск, ул. Нагорная, 12. ПО вычислительной техники и информатики.
 734030, г. Душанбе, ул. Айни, 9. Производственное предприятие вычислительной техники и информатики.



**ДЕТСКАЯ
ЭЛЕКТРОННАЯ ИГРА**

**БЕРЕГОВАЯ
ОХРАНА**

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ



1. ОБЩИЕ УКАЗАНИЯ

Электронная игра «Береговая охрана» (в дальнейшем — игра), предназначена для развития у детей дошкольного и младшего школьного возраста быстроты реакции, сообразительности, основ счета в возрасте от 4 до 12 лет.

При покупке требуйте проверки работоспособности игры в магазине. Проверьте комплектность, сохранность пломб, а также наличие в руководстве по эксплуатации штампа магазина, даты продажи и подписи продавца.

2. ТЕХНИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ

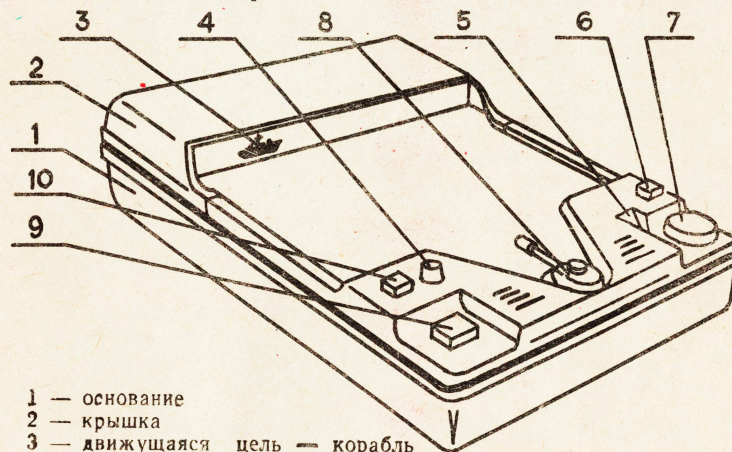
- 2.1. Номинальное напряжение питания игры 9 В.
- 2.2. Потребляемый ток не более 0,2 А.
- 2.3. Габаритные размеры мм, не более: 300x240x75.
- 2.4. Масса игры без элементов питания не более 2 кг.

3. КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

- 3.1. В комплект поставки входят:
 - Игра — 1 шт.
 - Лампа МН 2,5 — 0,068 — 2 шт.
 - Руководство по эксплуатации — 1 экз.
 - Коробка — 1 шт.
 - Элемент питания А343 — 6 шт.

4. УСТРОЙСТВО ИГРУШКИ

- 4.1. Принципиальная электрическая схема игры показана в приложении 1.
- 4.2. Внешний вид игры, расположение и назначение органов управления показаны на рис. 1.



- 1 — основание
- 2 — крышка
- 3 — движущаяся цель — корабль
- 4 — ручка управления скоростью движения цели
- 5 — индикатор количества попаданий
- 6 — кнопка «ИГРА».
- 7 — ручка наведения орудия на цель
- 8 — пушка
- 9 — кнопка «Выстрел»
- 10 — кнопка включения игры

Рис. 1.

5. ПОДГОТОВКА И ПОРЯДОК РАБОТЫ

- 5.1. Извлеките игру из коробки. Нажмите кнопку «Питание», установив ее в верхнее фиксированное положение.
- 5.2. Вставьте элементы питания по схеме установки (схема установки показана на рис. 2).

ВНИМАНИЕ! Установите элементы питания согласно

(Оборотная сторона)

Регистрационный номер изделия _____

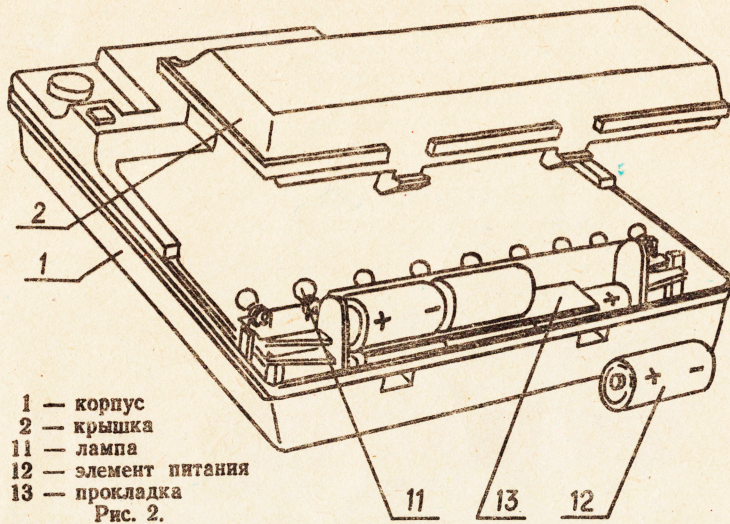
Содержание ремонта. Наименование и номер по схеме замененной детали узла. Место и характер дефектов: _____

Дата ремонта _____
(число, месяц, год)

Подпись лица, производившего ремонт _____

Подпись владельца изделия, подтверждающая ремонт _____

Штамп ремонтного предприятия _____



1 — корпус
2 — крышка
11 — лампа
12 — элемент питания
13 — прокладка
Рис. 2.

5.3. Включите игру нажатием кнопки «Питание». Появление изображения цифры на индикаторе «Количество попаданий» сигнализирует о включении игры.

5.4. Нажмите кнопку «ИГРА», при этом на индикаторе «Количество попаданий» установится значение «Ноль» и на экране появится силуэт цели (корабля), который перемещается слева направо.

5.5. Вращением ручки 7 (рис. 1) наведите пушку 8 на цель 3, после чего нажмите кнопку «Выстрел». При этом раздается звуковой сигнал, имитирующий звук выстрела, высветится трасса снаряда и в случае «попадания» в цель раздается звуковой сигнал, имитирующий звук взрыва. На индикаторе «Количество попаданий» зафиксировано поражение цели.

5.6. После 9 выстрелов исчезает движущаяся цель — игра окончена.

5.7. Количество «пораженных» целей показывается на индикаторе «Количество попаданий».

5.8. Если количество пораженных целей будет равно 9, то игра продолжается автоматически.

5.9. Для продолжения игры следует нажать кнопку «ИГРА».

5.10. Скорость движения цели регулируется ручкой «Скорость».

6. ПРАВИЛА ХРАНЕНИЯ И ЭКСПЛУАТАЦИИ

6.1. Хранить игру необходимо в сухом отапливаемом помещении при температуре от +5 до +40°C и относительной влажности воздуха 80% при температуре + 20°C.

6.2. Запрещается хранение игры вблизи отопительных приборов (печей, батарей и т. д.).

6.3. В холодное время года игра, внесенная в помещение, должна быть выдержана не менее двух часов при комнатной температуре.

6.4. Игру необходимо предохранять от пыли, влаги и ударов.

6.5. Перед длительным хранением игры следует извлечь элементы питания.

7. ВОЗМОЖНЫЕ НЕИСПРАВНОСТИ И МЕТОДЫ ИХ УСТРАНЕНИЯ

7.1. Перечень наиболее встречающихся или возможных неисправностей

Наименование неисправности, внешнее проявление и дополнительные признаки	Вероятная причина	Методы устранения
При утопленном (нажатом) положении кнопки «Питание» игра не включается	Неправильно установлены элементы питания	Проверить и установить элементы питания в соответствии с маркировкой полярности
Не высвечивается число на индикаторе «Количество попаданий» и нет трассы выстрела при нажатии на кнопку «Выстрел»	Разрядились элементы питания	Проверить и заменить элементы питания
Не горит одна из ламп ИИ... Н19 (рис. 2) поз. 7	Лампочка перегорела нет контакта	Снять крышку 2 (рис. 2) и заменить перегоревшую лампочку; довернуть лампочку

ВНИМАНИЕ! Замена лампочки МН 2,5 — 0,068 на лампочку другого типа не допустима!

8. СВИДЕТЕЛЬСТВО О ПРИЕМКЕ

Игра электронная «Береговая охрана» заводской № 264 соответствует ОСТ 17-296-75 и техническому описанию.

Признана годной для эксплуатации.

Дата выпуска _____

Штамп ОТК _____

9. ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

Завод-изготовитель гарантирует нормальную работу игры в течение 6 месяцев со дня розничной продажи.

При отсутствии отметки торгующей организации, срок исчисляется со дня выпуска игры заводом.

В случае неисправной работы игры владелец имеет право на ее бесплатный ремонт в период гарантийного срока при наличии гарантийного талона и сохранности пломб. Гарантийный ремонт игры производят в мастерских согласно адресов, указанных в приложении 2.

К СВЕДЕНИЮ ПОКУПАТЕЛЕЙ

Завод-изготовитель игры элементы питания не изготавливает, претензий к ним не рассматривает и по просьбам потребителей их не высылает.

В связи с совершенствованием игры возможны некоторые расхождения между описанием в руководстве и фактическим исполнением.

Ваши отзывы и предложения, позволяющие улучшить конструкцию и повысить качество игры, направляйте по адресу: 210000, г. Витебск, завод «Эвистор».

10. СВИДЕТЕЛЬСТВО О ПРОДАЖЕ

Игра электронная «Береговая охрана» продана магазином

штамп магазина

Дата продажи _____

(число, месяц, год)

Продавец _____

(подпись)

Завод «Эвистор» Действителен по заполнению
Цена 30 руб., артикул ПО/7564892/82.

ГАРАНТИЙНЫЙ ТАЛОН

заполняется заводом-изготовителем

Игра электронная «Береговая охрана» зав. № 264

(вид, торговое наименование, тип, (шифр)
заводской № изделия) 10.89

Дата выпуска _____

Представитель ОТК завода-изготовителя

штамп ОТК

Адрес по предъявлению претензий по качеству:

210000, г. Витебск, завод «Эвистор»

Заполняется торговым предприятием,

Дата продажи _____

(число, месяц, год)

Продавец _____

(подпись, штамп)

Штамп магазина

Заполняется ремонтным предприятием.

Поставлен на гарантийное обслуживание

наименование ремонтного предприятия число, месяц, год

Гарантийный номер _____

Корешок отрывной талона на гарантийный ремонт игры электронная «Береговая охрана» в течение 6-ти месяцев гарантии изъят > . 19 г.

Подпись лица, производившего ремонт

линия отрыва

Завод «Эвистор»

Отрывной талон на гарантийный ремонт

Игра электронная «Береговая охрана»

зав. № 264

вид, торговое наименование, тип

(шифр, заводской номер изделия)

Дата выпуска 10.89

Представитель завода-изготовителя

штамп ОТК

Заполняется торговым предприятием

Дата продажи _____

(число, месяц, год)

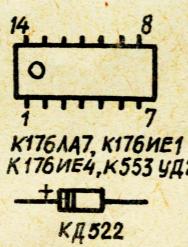
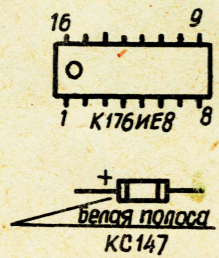
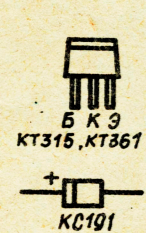
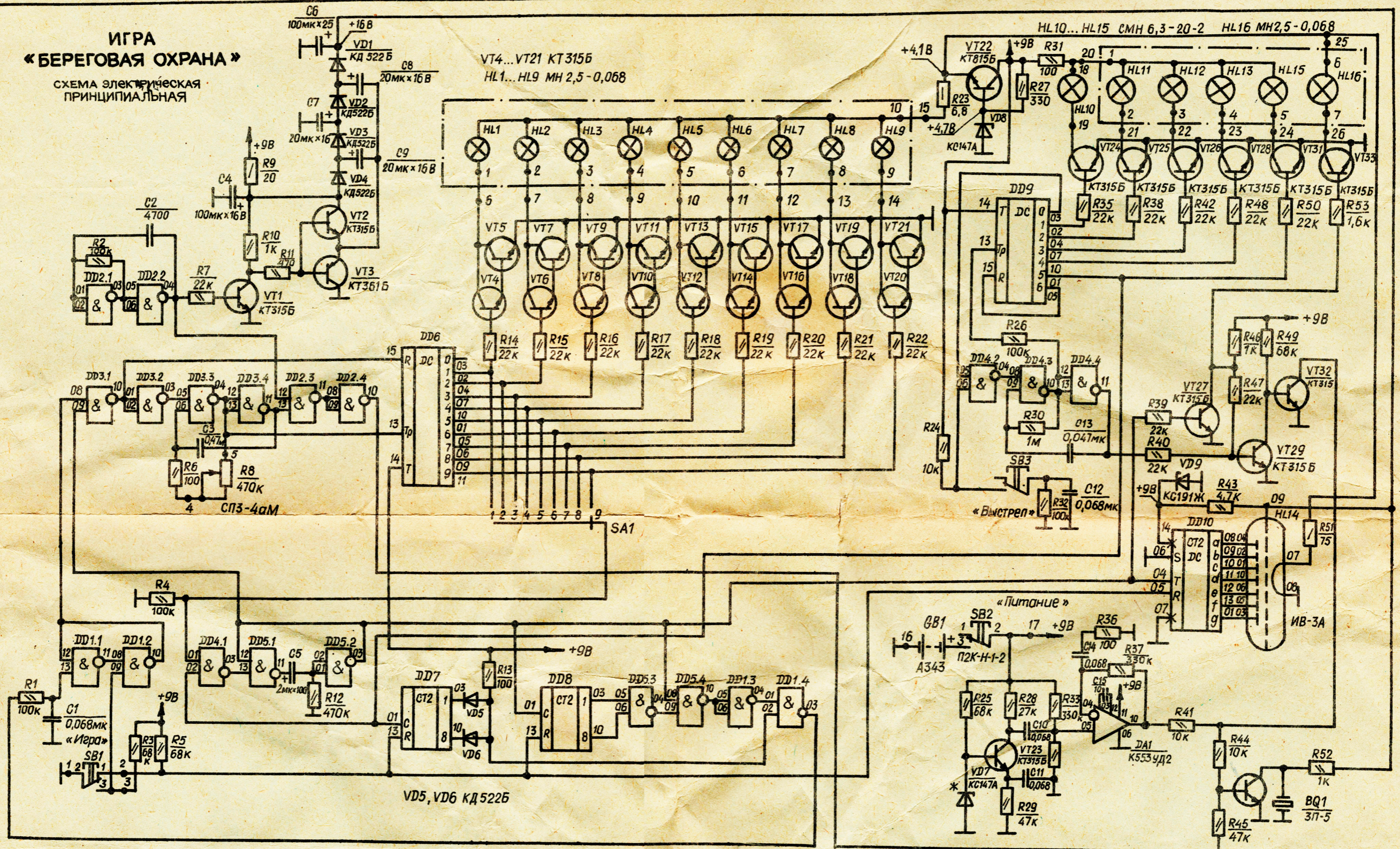
Продавец _____

(подпись или штамп)

Штамп магазина

ИГРА «БЕРЕГОВАЯ ОХРАНА»

СХЕМА ЭЛЕКТРИЧЕСКАЯ
ПРИНЦИПАЛЬНАЯ



Тип	Обозначение
МПТ-0,125	R1...7; R10...22; R24...5; R52,53
МПТ-0,25	R9; R51
МПТ-0,5	R23
К10-7В-НУ0	C1; C10...C14
К10-7В-Н30	C2
КД1-М47	C15
К73-17	C3
К50-16	C4...C9

Режимы по постоянному току измерены вольтметром с внутренним сопротивлением не менее 20 кОм/В и могут отличаться от указанных на $\pm 20\%$.

* Подбирается на напряжению шумов. $U_{ш} \approx 0,5$ мВ в полосе частот $16 \dots 50 \cdot 10^3$ Гц при токе 50 мкА.

Выходы микросхем DD1...DD5, DD7, DD8 общий - 07; +9В-14.

Выходы микросхем DD6, DD9 общий - 08; +9В-16.